

## **REGULAMENTO DE ATLETISMO**

O campeonato de Atletismo será regido pelas regras oficiais da IAAF, obedecendo, entretanto, às seguintes normas:

### 1) Das Categorias:

A competição será dividida nas seguintes categorias:

**Categoria A** – nascidos em 2001 e 2002

**Categoria B** – nascidos em 2003 e 2004

**Categoria C** – nascidos em 2005 e 2006

### 2) Das Provas:

- Os alunos poderão participar de até três provas.
- Nas provas de campo, o aluno terá direito a três tentativas.

C) Os casos omissos ao presente regulamento serão resolvidos pela Coordenação do evento.

2) Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação do evento.

Provas:

**Categoria A**

100 metros rasos	– masculino e feminino
200 metros rasos	– masculino e feminino
1000 metros	– masculino e feminino
Salto em altura	– masculino e feminino
Salto em distância	– masculino e feminino
Arremesso do peso	– masculino e feminino

**Categoria B e C**

75 metros rasos	– masculino e feminino
150 metros	– masculino e feminino
600 metros rasos	– masculino e feminino
Salto em distância	– masculino e feminino
Arremesso do peso	– masculino e feminino
Salto em altura	– masculino e feminino

## **REGULAMENTO DE BASQUETEBOL**

O campeonato de Basquetebol será regido pelas regras oficiais da CBB, obedecendo, entretanto, às seguintes normas:

### 1) Das Categorias:

A competição será dividida nas seguintes categorias:

**Categoria A** – nascidos em 2001 e 2002

**Categoria B** – nascidos em 2003 e 2004

**Categoria C** – nascidos em 2005 e 2006

### 2) Da Competição:

2.1) Para a **Categoria A**, a partida terá duração de 40 (quarenta) minutos, divididos em 04 (quatro) tempos de 10 (dez) minutos cada um, com 01 (um) minuto de intervalo em cada quarto. Para a **Categoria B** a partida terá duração de 32 (trinta e dois) minutos em 04 (quatro) tempos de 08 (oito) minutos cada um, com 01 (um) minutos de intervalo. Do 2.º para o 3.º quarto o intervalo será de 05 (cinco) minutos. Para a **Categoria C** a partida terá duração de 20 (vinte) minutos em 04 (quatro) tempos de 05 (cinco) minutos cada um, com 01 (um) minutos de intervalo. Do 2.º para o 3.º quarto o intervalo será de 05 (cinco) minutos

2.2) O último quarto de cada jogo será cronometrado.

2.3) O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio, será o seguinte:

- 1º) Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
- 2º) Saldo de pontos, nos jogos entre as equipes empatadas;
- 3º) Ataque mais positivo, nos jogos entre as equipes empatadas;
- 4º) Defesa mais positiva, nos jogos entre as equipes empatadas;
- 5º) Saldo de pontos, em todos os jogos do grupo na fase;
- 6º) Ataque mais positivo, em todos os jogos do grupo na fase;
- 7º) Defesa mais positiva, em todos os jogos do grupo na fase;
- 8º) Sorteio.



20  
anos

**Obs.: Sempre que após a utilização de qualquer critério restar 02 (duas) equipes empatadas será usado o confronto direto para a classificação.**

2.4) O sistema de pontuação para classificação no grupo será:

- 02 pontos por vitória
- 00 ponto por derrota

2.5) Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação do evento.

## REGULAMENTO DE CICLISMO

Das Categorias:

A competição será dividida nas seguintes categorias:

**Categoria A** – nascidos em 2001 e 2002

**Categoria B** – nascidos em 2003 e 2004

**Categoria C** – nascidos em 2005 e 2006

1. A Competição de Ciclismo será realizada de acordo com as regras oficiais da UCI e da Confederação Brasileira de Ciclismo salvo o estabelecido neste Regulamento.

2. Cada escola poderá inscrever 01 técnico e 03 atletas em cada categoria.

3. Será permitido qualquer tipo de bicicleta, e não será autorizado nenhum aparato

Tecnológico como, guidão clipe, rodas lenticulares (somente rodas raiadas), o limite de transmissão para todas as categorias será de **7.03 metros**.

4. O atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado. Para ter condição de participação, antes do início de cada prova, deverá confirmar a sua participação através de assinatura da sumula no local do evento.

5. Todos os participantes do evento deverão preencher ficha de inscrição, sendo assinada pelos pais ou responsáveis.

6. As provas a serem realizadas são as seguintes:

**Provas Masculinas e Femininas**

**Contra o Relógio: com partida parada 500 m.**

**Prova de Perseguição Individual.**

**Mountain Bike Cross Country**

**7. Da Direção de Prova:**

7.1. A Coordenação da Prova está a cargo do Clube Maringaense de Ciclismo.

7.2. O Colégio de Comissários, logo após o término de cada prova e, de acordo com as súmulas e anotações dos Comissários Adjuntos, homologará os resultados e

classificações finais e às encaminhará á Secretaria de esportes do município para a publicação dos resultados.

## **8. Da Largada:**

8.1. A ordem de saída de cada etapa acontecerá rigorosamente no horário estabelecido.

8.2. O encerramento de assinaturas de súmulas se dará 15 minutos antes do horário previsto da 1º largada.

8.3. A concentração dos ciclistas será sempre 60 minutos antes do horário previsto para a largada.

8.4. Os atletas para competirem devem estar uniformizados com a camiseta da escola que representa.

### **O uso de capacete será obrigatório**

## **9. Da Regulamentação das Provas:**

### **9.1. Prova 500 metros:**

9.2. A prova dos 500 metros é uma prova contra-relógio individual com partida parada.

9.3. A ordem de partida será estabelecida pelos comissários, através de sorteio.

9.4. A prova será corrida em final direta.

9.5. Em caso de igualdade entre os 03 (três) melhores tempos, uma medalha idêntica será atribuída a cada corredor.

9.6. Todos os corredores devem efetuar a sua tentativa na mesma ocasião.

9.7. A prova será realizada no **Velódromo**. Caso chova no dia marcado a prova será cancelada e a comissão organizadora marcará uma nova data para a realização do evento.

9.8. Na partida, cada corredor é mantido no lugar de saída e seguro por um comissário.

9.9. As partidas serão efetuadas igualmente a uma prova de contra o relógio em estrada, e o cronometro será acionado ao mover da roda dianteira.

9.10. A partida é feita entre 30 (trinta) segundos e 01 (um) minuto de intervalo entre os participantes, a serem determinados antes da largada pelos comissários.

9.11. Em caso de falsa partida, o corredor efetuará uma nova partida imediatamente.

9.12. Em caso de acidente o corredor acidentado fará uma nova partida depois de um repouso de 15 (quinze) minutos.

9.13. Um ciclista não poderá efetuar mais do que duas partidas falsas.

9.14. Será declarado vencedor o atleta que realizar o percurso em menor tempo. As classificações subseqüentes obedecerão, em ordem crescente, os tempos obtidos;

#### **10. Prova de Perseguição Individual:**

10.1. Dois corredores defrontam-se sob uma distância determinada. A partida é efetuada em dois pontos opostos da pista. É declarado vencedor, o corredor que alcance o outro corredor, ou que registre melhor tempo;

10.2. As provas disputam-se nas distâncias de 2 km para todas as categorias;

10.3. Séries qualificativas que designarão os quatro melhores corredores na base do tempo realizado.

10.4. Os corredores que realizarem os dois melhores tempos disputam a final para o primeiro e segundo lugares, os outros dois disputam a final para os terceiros e quarto lugares.

10.5. Para as séries qualificativas os comissários colocarão de cada vez dois corredores supostamente de valor igual, não fazendo o mesmo em relação aos dois supostamente melhores.

10.6. Nas séries qualificativas a única coisa que conta é o tempo.

10.7. Se um corredor for alcançado, deve terminar a distância para que o seu tempo possa ser registrado.

10.8. Um corredor alcançado não pode ir na roda do seu adversário, nem ultrapassa-lo, sob pena de desqualificação.

10.9 Se numa prova oponente 2 dos 4 melhores corredores (finais), um corredor alcançar outro, a corrida termina.

10.10. Se um corredor faltar à final, o seu adversário será declarado vencedor.

10.11. Em caso de igualdade ao milésimo do segundo, o corredor que realizar o melhor tempo na última volta é declarado vencedor.

## **11. Prova de Mountain Bike Cross Country**

11.1. Prova em circuito de terra com obstáculos onde os atletas darão um determinado número de voltas conforme a categoria.

### **11.2. Das Distâncias:**

#### **Feminino:**

Cross-Country: 10 km – Categoria A

Cross-Country: 06 km – Categoria B

Cross-Country: 03 km – Categoria C

#### **Masculino:**

Cross-Country: 12 km – Divisão A

Cross-Country: 08 km – Divisão B

Cross-Country: 04 km – Divisão C

**Obs: As distâncias para as provas de Cross Country são aproximadas, podendo variar as distâncias.**

11.3. Para as provas de Cross-country deverão ser bicicletas modelo mountain bike com pneus de cravos e em bom estado de conservação para a própria segurança do atleta.

11.4. Os atletas deverão estar com os devidos equipamentos de segurança, onde sem o mesmo não será permitido a largada. Equipamentos estes: Capacete e Luvas.

11.5. As bicicletas deverão estar em bom estado de conservação para não colocar em risco a própria segurança do atleta. Sendo está vistoriada pela organização. EX: Freios bem regulados e funcionando.

11.6. Os números deverão ser afixados na frente da bicicleta, em hipótese alguma será aceita a classificação sem o referido número no momento que cruzar a linha de



chegada ou seja em caso de perda do Número o atleta deverá recolocá-lo na bicicleta.

11.7. Em caso de furos de pneu o atleta poderá ser auxiliado pela sua equipe, podendo trocar a roda da bicicleta.

## **12. Pontuação**

01° = 15 / 02° = 13 / 03° = 10 / 04° = 08 / 05° = 06

06° = 05 / 07° = 04 / 08° = 03 / 09° = 02 / 10° = 01

Serão oferecidas medalhas aos 03 primeiros atletas em cada prova.

A soma da pontuação dos atletas em todas as provas será a colocação das equipes.

**13** Os casos omissos a este Regulamento serão resolvidos pela Coordenação do Evento

## **REGULAMENTO DE FUTSAL**

O campeonato de Futsal será regido pelas regras oficiais da CBFS, obedecendo, entretanto, às seguintes normas:

A competição será dividida nas seguintes categorias:

**Categoria A** – nascidos em 2001 e 2002

**Categoria B** – nascidos em 2003 e 2004

**Categoria C** – nascidos em 2005 e 2006

1) Para a **categoria A**, a partida terá duração de 40 (quarenta) minutos em 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos cada um, com 05 (cinco) minutos de intervalo. Para a **categoria B** e **feminino A**, a partida terá duração de 30 (trinta) minutos, em dois tempos de 15 (quinze) minutos cada um, com 05 (cinco) minutos de intervalo. Para a **categoria C**, a partida terá duração de 20 (vinte) minutos, em dois tempos de 10 (dez) minutos cada um, com 05 (cinco) minutos de intervalo.

2) Serão cronometrados os últimos 5 (cinco) minutos do 2º (segundo) tempo de cada jogo;

3) Após 02 (dois) cartões amarelos, consecutivos ou não, o atleta ou dirigente estará automaticamente suspenso da partida seguinte de sua equipe. Com 01 (um) cartão vermelho o atleta ou dirigente estará automaticamente suspenso da partida seguinte de sua equipe;

4) O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio, será o seguinte:

1º) Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);

2º) Saldo de gols, nos jogos entre as equipes empatadas;

3º) Ataque mais positivo, nos jogos entre as equipes empatadas;

4º) Defesa mais positiva, nos jogos entre as equipes empatadas;

5º) Saldo de gols, em todos os jogos do grupo na fase;

6º) Ataque mais positivo, em todos os jogos do grupo na fase;

7º) Defesa mais positiva, em todos os jogos do grupo na fase;

8º) Sorteio.

**Obs.: Sempre que após a utilização de qualquer critério restar 02 (duas) equipes empatadas, será usado o confronto direto para a classificação.**

5) Nos casos de empate, quando houver necessidade de se ter um vencedor, o desempate será feito da seguinte forma:

- A decisão será efetuada por uma série de 03 (três) tiros livres direto da marca do pênalti, alternados pelos jogadores que tenham terminado o jogo;
- Persistindo o empate será cobrado pênalti alternado por qualquer jogador até que se conheça o vencedor.

6) O sistema de pontuação para classificação no grupo será:

- 03 pontos por vitória
- 01 ponto por empate
- 00 ponto por derrota

7) O uso de caneleira não é obrigatório, ficando a responsabilidade pelo não uso da mesma por conta do estabelecimento de ensino em caso de algum acidente.

8) Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação do evento.

## **REGULAMENTO DE HANDEBOL**

O campeonato de Handebol será regido pelas Regras Oficiais da CBHd, obedecendo entretanto as seguintes normas:

A competição será dividida nas seguintes categorias:

**Categoria A** – nascidos em 2001 e 2002

**Categoria B** – nascidos em 2003 e 2004

**Categoria C** – nascidos em 2005 e 2006

1) Para a **categoria A**, a partida terá duração de 50 (cinquenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos cada um, com 05 (cinco) minutos de intervalo. Para a **categoria B** a partida terá duração de 40 (quarenta) minutos, divididos em dois tempos de 20 (vinte) minutos cada um, com 05 (cinco) minutos de intervalo. Para a **categoria C**, a partida terá duração de 30 (trinta) minutos, divididos em dois tempos de 15 (quinze) minutos cada um, com 05 (cinco) minutos de intervalo.

2) A exclusão de 02 (dois) minutos será reduzida para 01 (um) minuto na categorias B e C.

03) A bola a ser utilizada será:

Feminino A e B – H2

Masculino A e B – H2L

Masculino C e Feminino C - H1

4) O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio, será o seguinte:

1º) Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);

2º) Saldo de gols, nos jogos entre as equipes empatadas;

3º) Ataque mais positivo, nos jogos entre as equipes empatadas;

4º) Defesa mais positiva, nos jogos entre as equipes empatadas;

5º) Saldo de gols, em todos os jogos do grupo na fase;

6º) Ataque mais positivo, em todos os jogos do grupo na fase;

7º) Defesa mais positiva, em todos os jogos do grupo na fase;

8º) Sorteio.

**Obs.: Sempre que após a utilização de qualquer critério restar 02 (duas) equipes empatadas, será usado o confronto direto para a classificação.**

5) Nos casos de empate, quando houver a necessidade de se ter um vencedor o desempate será feito da seguinte forma:

- Uma prorrogação de 02 (dois) tempos de 05 (cinco) minutos, sem intervalo;
- Persistindo o empate, haverá prorrogações de 05 (cinco) minutos até que se conheça o vencedor.

6) O sistema de pontuação para classificação no grupo será:

- 03 pontos por vitória
- 01 ponto por empate
- 00 ponto por derrota

12) Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação do evento.

## **REGULAMENTO DE JUDÔ**

O campeonato de Judô será regido pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Judô, obedecendo, entretanto, às seguintes normas:

A competição será dividida nas seguintes categorias:

**Categoria A** – nascidos em 2001 e 2002

**Categoria B** – nascidos em 2003 e 2004

**Categoria C** – nascidos em 2005 e 2006

1) Dos Pesos:

A competição será dividida nos seguintes pesos, de acordo com a categoria e sexo:

### **CATEGORIA A**

#### MASCULINO

Peso super leve até 50 Kg  
Peso leve até 55 Kg  
Peso meio leve até 60 Kg  
Peso leve até 66 Kg  
Peso meio médio até 73 Kg  
Peso médio até 81 Kg  
Peso meio pesado até 90 Kg  
Peso pesado mais de 90 Kg

#### FEMININO

Peso super leve até 40 Kg  
Peso leve até 44 Kg  
Peso meio leve até 48 Kg  
Peso leve até 52 Kg  
Peso meio médio até 57 Kg  
Peso médio até 63 Kg  
Peso meio pesado até 70 Kg  
Peso pesado mais de 70 Kg

### **CATEGORIA B e C**

#### MASCULINO e FEMININO

Peso super leve até 36 Kg  
Peso leve até 40 Kg  
Peso meio leve até 44 Kg  
Peso leve até 48 Kg  
Peso meio médio até 53 Kg  
Peso médio até 58 Kg

Peso meio pesado até 64 Kg

Peso pesado mais de 64 Kg

## 2) Classificação Geral

Para a classificação das equipes serão adotados os seguintes critérios:

- 1º) Maior número de medalhas de ouro;
  - 2º) Maior número de medalhas de prata;
  - 3º) Maior número de medalhas de bronze;
  - 4º) Quantidade de atletas inscritos na modalidade.
- 4) Na pesagem os atletas deverão apresentar a credencial da Copa Unimed.
- 5) Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação do evento.

## **REGULAMENTO DE NATAÇÃO**

O campeonato de Nataação será regido pelas regras oficiais da FINA, obedecendo, entretanto, às seguintes normas:

A competição será dividida nas seguintes categorias:

**Categoria A** – nascidos em 2001 e 2002

**Categoria B** – nascidos em 2003 e 2004

**Categoria C** – nascidos em 2005 e 2006

- 1) Todas as provas serão disputadas em séries, sendo que a classificação e premiação serão por tempo nas suas categorias;
- 2) Cada nadador poderá participar de no máximo 02 (duas) provas e do revezamento;
- 3) O revezamento deverá ser composto por 04 (quatro) nadadores da mesma categoria, gênero e entidade. Para participar do revezamento, o nome do nadador deverá constar na ficha de inscrição;
- 4) O cartão de inscrição do revezamento poderá ser entregue até a 8ª prova;
- 5) A contagem dos pontos será 9, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1 para o 1º, 2º lugar, assim respectivamente. Nas provas de revezamento a contagem será em dobro.
- 6) Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação do evento.

### **PROGRAMA DE PROVAS:**

#### **Piscina de 25 metros:**

- 1ª prova 25m peito feminino
- 2ª prova 25m peito masculino
- 3ª prova 25m borboleta feminino
- 4ª prova 25m borboleta masculino
- 5ª prova 25m costas feminino
- 6ª prova 25m costas masculino
- 7ª prova 25m livre feminino
- 8ª prova 25m livre masculino



**Piscina de 50 metros:**

- 9ª prova 50m peito feminino
- 10ª prova 50m peito masculino
- 11ª prova 50m borboleta feminino
- 12ª prova 50m borboleta masculino
- 13ª prova 50m costas feminino
- 14ª prova 50m costas masculino
- 15ª prova 50m livre feminino
- 16ª prova 50m livre masculino
- 17ª prova revezamento 4x50 livre feminino
- 18ª prova revezamento 4x50 livre masculino

## **REGULAMENTO DE TAEKWONDO**

A competição será dividida nas seguintes categorias:

**Categoria A** – nascidos em 2001 e 2002

**Categoria B** – nascidos em 2003 e 2004

**Categoria C** – nascidos em 2005 e 2006

- 1) A competição terá o método de eliminatórias simples em lutas e formas básicas – poonse, de acordo com as regras da WTF e adaptações para este evento.
- 2) As lutas terão a duração de 2 rounds de 1:30 minutos por 1 minuto de intervalo.
- 3) Os atletas deverão competir com uniforme adequado – dobok.
- 4) Será obrigatório o uso de protetores de tronco, cabeça, canela, antebraço e genital. São de responsabilidade de cada atleta as devidas proteções.
- 5) Não serão permitidos golpes no rosto, na cabeça e abaixo da cintura.
- 6) Somente serão permitidos golpes no tronco, porém com contato moderado.
- 7) A sessão técnica da modalidade será realizada no mesmo dia da competição, com quatro horas de antecedência, (sorteio da lutas e pesagem).
- 8) Chamada dos atletas: os nomes dos competidores serão chamados por 2 vezes antes do horário estabelecido para o combate. O participante que não comparecer será desclassificado por WO.
- 9) A classificação final da modalidade dar-se-á pela soma dos pontos obtidos nas disputas das categorias, conforme abaixo:

### **LUTA – KIORUGUI    E    FORMAS – POONSE:**

- |                       |                       |
|-----------------------|-----------------------|
| - 1º lugar: 13 pontos | - 5º lugar: 04 pontos |
| - 2º lugar: 09 pontos | - 6º lugar: 03 pontos |
| - 3º lugar: 07 pontos | - 7º lugar: 02 pontos |
| - 4º lugar: 05 pontos | - 8º lugar: 01 ponto  |

Em caso de empate, será considerada para desempate, a instituição que houver obtido o maior número de primeiros, segundos e terceiros lugares (quando for

necessário) e permanecendo o empate, a que inscreveu o menor número de competidores.

#### DIVISÃO DE CATEGORIAS DE FAIXAS PARA LUTA:

- 10º a 6º GUB – Faixa branca a faixa verde;
- 5º a 1º DAN – Faixa verde ponta azul a faixa preta;

#### DIVISÃO DE PESOS MASCULINO E FEMININO:

##### Nascidos a partir de 1995

Até 35 Kg  
35 a 38 Kg  
38 a 42 Kg  
42 a 48 Kg  
48 a 54 Kg  
54 acima

##### Nascidos em 1993 e 1994

Até 50 Kg  
50 a 56 Kg  
56 a 62 Kg  
62 a 68 Kg  
68 a 74 Kg  
74 acima

#### FORMAS – POONSE

- 10º gub: faixa branca:
- 8º e 7º gub: faixa amarela e ponteira verde:
- 6º e 5º gub: faixa verde e ponteira azul:
- 4º e 3º gub: faixa azul e ponteira vermelha:
- 2º e 1º gub: faixa vermelha e ponteira preta:
- 1º dan acima: faixa preta:

*Saajutirigui;*  
*Tae guk Ill jang;*  
*Tae guk Sam jang;*  
*Tae guk O jang;*  
*Tae guk Chill jang;*  
*Koreo poonse*

Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação do evento.

## **REGULAMENTO DE TÊNIS DE MESA**

O campeonato de Tênis de Mesa será regido pelas regras oficiais da CBTM – Confederação Brasileira de Tênis de Mesa e FTMP – Federação de Tênis de Mesa do Paraná, vigente do ano de 2013, obedecendo, entretanto, às seguintes normas:

1) O campeonato será disputado apenas na modalidade: INDIVIDUAL.

A competição será dividida nas seguintes categorias:

**Categoria A** – nascidos em 2001 e 2002

**Categoria B** – nascidos em 2003 e 2004

**Categoria C** – nascidos em 2005 e 2006

1.1.1) Sistema de disputa:

1.1.1.1) De dois a seis atletas inscritos: rodízio em turno único.

1.1.1.2) De sete a trinta e um atletas inscritos: todos iniciam na chave principal, na qual serão definidos o campeão e o vice. Os atletas perdedores (da 1ª rodada à semifinal) jogam na chave secundária, em eliminatórias simples, na qual serão definidos o 3º lugar e as demais colocações.

1.1.1.3) De trinta e dois ou mais inscritos: eliminatórias simples, com disputa de 3º lugar (perdedores da semifinal).

1.1.1.4) Os cabeças de chaves serão definidos de acordo com o resultado do evento anterior. Atletas, que mudaram de categoria, perdem o direito da cabeça de chave.

1.1.1.5) Caso haja considerável ausência de atletas, no dia da competição, a coordenação desta modalidade poderá alterar o sistema de disputa.

1.1.2) Jogos em melhor de 03 sets (02 sets vencedores). Para finais, disputa de 1º e 3º lugar, os jogos serão em melhor de 05 sets (03 sets vencedores). Ocasionalmente, a coordenação desta modalidade poderá implantar jogos de apenas 01 set, ou ainda a Regra de Aceleração, conforme as Regras Oficiais da CBTM.

1.1.3) Limite de inscrição: no **MÁXIMO de 04 (quatro) atletas por categoria/sexo**.



20  
anos

2) As pontuações no INDIVIDUAL serão da seguinte forma:

1º Lugar – 13 pontos

2º Lugar – 08 pontos

3º Lugar – 05 pontos

4º Lugar – 03 pontos

5º Lugar – 02 pontos

6º Lugar – 01 ponto

7º e 8º Lugares: 0,5 pontos

3) O campeão geral do masculino e feminino, serão a soma das pontuações conquistadas nas categorias individuais. O desempate será pelo maior número de 1º lugares conquistados, persistindo o empate, será pelo maior número de 2º lugares conquistados e, assim sucessivamente, até que haja o desempate.

4) Considerações Gerais das Regras Oficiais do Tênis de Mesa pela CBTM:

➤ Rede e Acessórios – oficial conforme a CBTM;

➤ Bolas oficiais de cor branca ou alaranjada conforme a CBTM;

➤ Raquetes: podem ser de qualquer tamanho, formas ou pesos, mas devem ser planas, rígidas e construídas de madeira;

➤ O lado da raquete usado para golpear a bola deve ser coberto por uma borracha “sandwich” com pino para fora ou para dentro ou com uma simples borracha com o pino para fora e **nunca** com o lado da madeira;

5) Será permitido apenas a substituição de atletas/alunos faltantes, mediante documentação apresentada por representante da instituição de ensino, somente até a Sessão Técnica realizada antes das disputas desta modalidade.

6) Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação do evento.

## REGULAMENTO DE VOLEIBOL

O campeonato de Voleibol será regido pelas regras oficiais da CBV, obedecendo, entretanto, às seguintes normas:

A competição será dividida nas seguintes categorias:

**Categoria A** – nascidos em 2001 e 2002

**Categoria B** – nascidos em 2003 e 2004

**Categoria C** – nascidos em 2005 e 2006

01) Os jogos serão disputados em melhor de 02 (dois) sets vencedores, sendo utilizado o Tie Break caso haja o terceiro set.

02) A altura da rede será:

- Categoria A: Masculino: 2,43 metros - Feminino: 2,24 metros

- Categoria B e C: Masculino: 2,35 metros - Feminino: 2,20 metros

03) Somente será permitido aquecimento na quadra para o primeiro jogo de cada período.

04) O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio, será o seguinte:

1º) Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);

2º) Sets average nos jogos entre as equipes empatadas;

3º) Pontos average nos jogos entre as equipes empatadas;

4º) Sets average em todos os jogos do grupo na fase;

5º) Pontos average todos os jogos do grupo na fase;

6º) Sorteio.

**Obs.: Sempre que após a utilização de qualquer critério restar 02 (duas) equipes empatadas, será usado o confronto direto para a classificação.**

05) O sistema de pontuação para classificação no grupo será:

➤ 02 pontos por vitória

➤ 00 ponto por derrota

06) Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação do evento.

## **REGULAMENTO DE VÔLEI DE PRAIA**

O campeonato de Vôlei de Praia será regido pelas regras oficiais da CBV., obedecendo, entretanto, às seguintes normas:

A competição será dividida nas seguintes categorias:

**Categoria A** – nascidos em 2001 e 2002

**Categoria B** – nascidos em 2003 e 2004

**Categoria C** – nascidos em 2005 e 2006

01) Cada colégio poderá inscrever 01 (uma) dupla de cada categoria e sexo, contendo 03 (três) jogadores cada uma, em cada categoria.

02) Os jogadores não poderão participar das duas categorias, terão de escolher e nela permanecer, pois os jogos das duas categorias serão realizados ao mesmo tempo.

03) Os atletas deverão usar camisas numeradas, de preferência 01 e 02 e iguais. Caso não tenha camisa numerada poderá escrever o número no braço dos atletas.

04) Forma de disputa: jogos de 1 (um) set de 21 (vinte e um) no sistema ponto por rally. Para terminar o set deverá haver uma diferença de 02 (dois) pontos. Exemplos: 21 x 19 ou 24 x 22. Haverá troca de quadra nas somatórias de 08 (oito) pontos.

05) Um tempo para descanso de 30 (trinta) segundos para cada set.

06) Defesa de um ataque violento: a defesa de um ataque violento usando a ponta dos dedos permite que a bola seja retida momentaneamente.

07) Contato no bloqueio: é contado como o primeiro toque, a equipe tem mais dois toques.

08) Dois tempos de 30 (trinta) segundos para descanso de cada equipe.

09) Não haverá substituições de jogadores no decorrer de uma partida, somente entre uma partida e outra. De uma equipe para outra.

10) Apenas o primeiro jogo da rodada terá tolerância dos 15 (quinze) minutos, seguindo os jogos conforme a tabela.



11) Será considerada desistente a equipe que:

A) Não comparecer no local de jogo em condições de participar da competição. Exemplos: esquecer a identidade, estar sem uniforme etc.

B) Apresentar-se incompleta antes ou durante a partida.

12) Erro de rodízio na execução do saque: o apontador deve avisar ao segundo árbitro quando observar algum erro de rodízio de saque. O jogador pode solicitar a ordem de saque sempre que necessitar.

13) Tentativa de saque: somente 1 (uma) tentativa de saque é permitida.

14) Toda a bola atacada ao campo adversário utilizando-se de toque de bola (com as pontas dos dedos) deverá ter o seu curso perpendicular à linha dos ombros.

15) Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação do evento.

## **REGULAMENTO DE XADREZ**

O campeonato de Xadrez será regido pelas regras oficiais da FIDE, obedecendo, entretanto, às seguintes normas:

01) O campeonato de xadrez será disputado na modalidade **rápido por equipe**.

02) Cada Estabelecimento de Ensino poderá inscrever 4 (quatro) alunos – atletas em cada sexo, nas seguintes categorias:

A competição será dividida nas seguintes categorias:

**Categoria A** – nascidos em 2001 e 2002

**Categoria B** – nascidos em 2003 e 2004

**Categoria C** – nascidos em 2005 e 2006

03) A relação dos jogadores das equipes, no 1º, 2º, 3º tabuleiro e reserva, serão confiadas pelo professor técnico responsável e entregue durante a realização da reunião técnica;

3.1) Para a substituição usar-se-á o Sistema Olímpico.

3.2) As equipes deverão apresentar-se completas, podendo as mesmas jogar com, no mínimo, 02 (dois) jogadores.

3.3) Nos match, o primeiro tabuleiro de cada equipe não poderá estar vago. Em caso da possibilidade de perda de ponto por WO no primeiro ou no segundo tabuleiro, o responsável pela equipe, antes do início da competição, entregará documento à mesa da arbitragem, informando da substituição. A escalação entregue deverá permanecer até o final do evento.

04) O campeonato terá o seguinte tempo de reflexão rápido: **20 (vinte) minutos para terminar a partida**.

05) As equipes e jogadores que não se apresentarem, dentro do prazo de tolerância estipulado, perderão por ausência, sendo eliminados da competição rápida: **20 minutos a partir do horário marcado para início da rodada**.

06) Sistema de disputa será o seguinte:

➤ Até 06 (seis) participantes – Sistema Schuring em turno único;

➤ Mais de 07 (sete) a 09 (nove) participantes – Sistema Suíço em 04 (quatro) rodadas;

➤ De 10 (dez) ou mais participantes – Sistema Suíço em 05 (cinco) rodadas.

07) Os pontos conquistados pelos adversários de um concorrente, no Sistema Suíço, que foram eliminados ou desistentes, permanecerão computados.

08) O atleta só poderá participar em 01 categoria.

09) O sistema de desempate será:

No Sistema Suíço:

1º) Milésimo Totais;

2º) Milésimos Medianos;

3º) Sonnemborg – Berger;

4º) Pontuação progressiva acumulada;

5º) Pontuação progressiva acumulada corrigida;

6º) Sorteio.

No Sistema Schuring:

Maior índice Sonneborn-Berger;

Maior número de vitórias coletivas;

Maior número de vitórias individuais;

Confronto direto entre os 1º e 2º tabuleiros e assim, sucessivamente, até uma decisão.

10) A anotação das partidas não será obrigatória.

11) Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação do evento.