



## Regulamento Técnico Xadrez

2023

O campeonato de Xadrez será regido pelas regras oficiais da FIDE, obedecendo, entretanto, às seguintes normas:

O campeonato de xadrez será disputado na modalidade **Rápido por Equipe**.

Cada Instituição de Ensino poderá inscrever 4 (quatro) alunos – atletas em cada sexo, nas seguintes categorias:

A competição será dividida nas seguintes categorias:

**Categoria A (sub16)** – nascidos em 2007, 2008 e 2009;

**Categoria B (sub13)** – nascidos em 2010, 2011 e 2012;

**Categoria C (sub10)** – nascidos em 2013, 2014 e 2015.

A prova de XADREZ POR EQUIPES será disputada por equipes em 03 tabuleiros, sendo que:

- a. As equipes femininas e masculinas serão compostas por 04 enxadristas, sendo 03 titulares e 01 reserva;
- b. Para substituição de enxadrista (titular por reserva) será utilizado o procedimento adotado nas Olimpíadas da FIDE, ou seja, o titular logo abaixo do tabuleiro ausente, se houver, sobe na respectiva ordem e o reserva entra pelo último tabuleiro, podendo subir pelo mesmo modo até suprir as vacâncias existentes.

A relação dos jogadores das equipes, no 1º, 2º, 3º tabuleiro e reserva, serão confiadas pelo professor técnico responsável e entregue durante a realização da reunião técnica;



As equipes deverão apresentar-se completas, podendo as mesmas jogar com, no mínimo, 02 (dois) jogadores. As equipes que tiverem 2 jogadores inscritos, deverão jogar no tab. 01 e 02.

O prazo para entrega da Ficha de Escalação será durante o congresso técnico da categoria.

O jogador que perder por ausência (W.O.) será excluído da Ficha de Escalação, e os jogadores relacionados abaixo deste preencherão o tabuleiro correspondente acima automaticamente.

Se o jogador excluído vier a comparecer em rodadas posteriores ao WO, poderá apresentar documento válido para a equipe de arbitragem que voltará para a Ficha de Escalação no seu local original.

O prazo de entrega da Ficha de Substituição ao árbitro principal, é de 5min antes de iniciar a próxima rodada.

O campeonato terá o seguinte tempo de reflexão rápido: **15min+5min no relógio digital e 20min K.O. no relógio analógico.**

As equipes que não se apresentarem, dentro do prazo de tolerância estipulado, perderão por ausência (WO), sendo eliminados da competição e enviado relatório à Comissão Organizadora:

Check-in (congresso técnico) será das 13h00m às 13h15m e **a partir do início de cada rodada temos a tolerância de 15 minutos.**

O sistema de disputa será da seguinte forma:

- Até 02 (dois) a 03 (três) participantes - Sistema Schuring em turno ida e volta;
- De 04 (três) a 06 (seis) participantes - Sistema Schuring em turno único;
- De 07 (sete) ou mais participantes – Sistema Suiço em 5 (cinco) rodadas.

Atletas de categoria inferior à sua poderá jogar em categoria superior.

Na Copa Unimed o atleta só poderá jogar em uma categoria do xadrez.



O sistema de desempate será da seguinte forma:

No caso de Match de 02 partidas:

- Somatória da pontuação de todas as partidas jogadas por todos os tabuleiros(1);
- Match Point (02 pontos por vitória, 01 ponto por empate e 00 ponto por derrota) | (13);
- Pontos dos tabuleiros do torneio BSV (24);
- Sonneborn-Berger (7);
- Sorteio.

Em caso de disputa no sistema Round-Robin:

- Somatória da pontuação de todas as partidas jogadas por todos os tabuleiros (1);
- Match Point (02 pontos por vitória, 01 ponto por empate e 00 ponto por derrota) (13);
- Confronto Direto (resultado do confronto entre as equipes com mesma pontuação) (14);
- Sonneborn-Berger (7);
- Pontos dos tabuleiros do torneio BSV (24);
- Sorteio.

Em caso de disputa no sistema Suíço:

- Somatória da pontuação de todas as partidas jogadas por todos os tabuleiros (1);
- Match Point (02 pontos por vitória, 01 ponto por empate e 00 ponto por derrota) (13);
- Confronto Direto (resultado do confronto entre as equipes com mesma pontuação) (14);
- Pontos dos tabuleiros do torneio BSV (24);
- Sonneborn-Berger (7);
- Sorteio



As equipes que ficarem em condição de “Bye” receberão 1,5 pontos quando completas ou 1 ponto no caso de ter somente 2 jogadores inscritos, independentemente da rodada em questão.,

O uniforme dos atletas consiste em camisas ou agasalho da mesma cor contendo nome do colégio e ou cidade.

Em todas as provas a ordem inicial será estabelecida por sorteio do programa de empareiramento;

Os jogadores não poderão portar celulares e outros aparelhos eletrônicos no ambiente de jogos. Não é permitido aos jogadores comentarem sobre suas partidas enquanto elas estiverem em andamento.

Os casos omissos no presente regulamento serão analisados pela organização.

Maringá, 01 de outubro de 2023