



Regulamento Xadrez 2026



O campeonato de Xadrez será regido pelas regras oficiais da FIDE, obedecendo, entretanto, às seguintes normas:

O campeonato de xadrez será disputado na modalidade Rápido por Equipe.

Cada Estabelecimento de Ensino poderá inscrever 4 (quatro) alunos – atletas em cada sexo, nas seguintes categorias:

A competição será dividida nas seguintes categorias:

Categoria A– nascidos em 2010, 2011 e 2012;

Categoria B– nascidos em 2013, 2014 e 2015;

Categoria C– nascidos em 2016, 2017 e 2018.

Atletas de categoria inferior à sua poderá jogar em categoria superior.

Na Copa Unimed o atleta só poderá jogar em uma categoria do xadrez.

A prova de XADREZ POR EQUIPES será disputada por equipes em 03 tabuleiros, sendo que:

As equipes femininas e masculinas serão compostas por 04 enxadristas, sendo 03 titulares e 01 reserva;

Para substituição de enxadrista (titular por reserva) será utilizado o procedimento adotado nas Olimpíadas da FIDE, ou seja, o titular logo abaixo do tabuleiro ausente, se houver, sobe na respectiva ordem e o reserva entra pelo último tabuleiro, podendo subir pelo mesmo modo até suprir as vacâncias existentes.

A relação dos jogadores das equipes, no 1º, 2º, 3º tabuleiro e reserva, serão confiadas pelo professor técnico responsável e entregue durante a realização da reunião técnica.



As equipes deverão apresentar-se completas, podendo as mesmas jogar com, no mínimo, 02 (dois) jogadores. As equipes que tiverem 2 jogadores inscritos, os mesmos deverão jogar no tab. 01 e 02.

O prazo para entrega da Ficha de Escalação será durante o congresso técnico da categoria.

O jogador que perder por ausência (W.O.) será excluído da Ficha de Escalação, e os jogadores relacionados abaixo deste preencherão o tabuleiro correspondente acima automaticamente.

Se o jogador excluído vier a comparecer em rodadas posteriores ao WO, poderá apresentar documento válido para a equipe de arbitragem que voltará para a Ficha de Escalação no seu local original.

O prazo de entrega da Ficha de Substituição ao árbitro principal, é de 5min antes de iniciar cada rodada.

O campeonato terá o seguinte tempo de reflexão rápido: 15min+5min no relógio digital e 20min K.O. no relógio analógico.

As equipes que não se apresentarem, dentro do prazo de tolerância estipulado, perderão por ausência (WO), sendo eliminados da competição e enviado relatório à Comissão Organizadora:

A cada rodada o tempo de tolerância será o do relógio.

Sistema de disputa será o seguinte:

Até 02 (dois) a 03 (três) participantes - Sistema Schuring em turno ida e volta;

De 04 (três) a 06 (seis) participantes - Sistema Schuring em turno único;

De 07 (sete) ou mais participantes – Sistema Suíço em 5 (cinco) rodadas.

O sistema de desempate será:



1. No caso de Match de 02 partidas:

- a) Somatória da pontuação de todas as partidas jogadas por todos os tabuleiros (1);
- b) Match Point (02 pontos por vitória, 01 ponto por empate e 00 ponto por derrota) (13);
- c) Pontos dos tabuleiros do torneio BSV (24);
- d) Sonneborn-Berger (7);
- e) Armagendon (5:4) em 3 tabuleiros.

2. Em caso de disputa no sistema Round-Robin:

- a) Somatória da pontuação de todas as partidas jogadas por todos os tabuleiros (1);
- b) Match Point (02 pontos por vitória, 01 ponto por empate e 00 ponto por derrota) (13);
- c) Confronto Direto (resultado do confronto entre as equipes com mesma pontuação) (14);
- d) Pontos dos tabuleiros do torneio BSV (24);
- e) Sonneborn-Berger (7);
- f) Armagendon (5:4) em 3 tabuleiros.

3. Em caso de disputa no sistema Suíço:

- a) Somatória da pontuação de todas as partidas jogadas por todos os tabuleiros (1);
- b) Match Point (02 pontos por vitória, 01 ponto por empate e 00 ponto por derrota) (13);



- c) Confronto Direto (resultado do confronto entre as equipes com mesma pontuação) (14);
- d) Pontos dos tabuleiros do torneio BSV (24);
- e) Sonneborn-Berger (7);
- f) Armagendon (5:4) em 3 tabuleiros.

As equipes que ficarem em condição de “Bye” receberão 1,5 pontos quando completas ou 1 ponto no caso de ter somente 2 jogadores inscritos, independentemente da rodada em questão.,

O uniforme dos atletas consiste em camisas ou agasalho da mesma cor contendo nome do colégio e ou cidade.

Em todas as provas a ordem inicial será estabelecida por sorteio do programa de empareiramento.

Os jogadores não poderão portar celulares e outros aparelhos eletrônicos no ambiente de jogos. Não é permitido aos jogadores comentarem sobre suas partidas enquanto elas estiverem em andamento.

Os casos omissos no presente regulamento serão analisados pela organização.

Maringá, 25 de agosto de 2026.